

## Q & A (အမေး နှင့် အဖြေ)

**မေး- အွန်လိုင်းအကြမ်းဖက်မှု သို့မဟုတ် ရက်စက်ကြမ်းကြုတ်သောဂိမ်း (game) စွဲနေတဲ့ လူငယ်တစ်ယောက်ကို အချိန်မနှောင်းမီမှာ ရပ်တန့်ဖို့ သင်ဘယ်လို အကြံပေးမလဲ။**

**Q. How would you advise a youth who is addicted to online violent or diabolical gaming to stop it before it is too late?**

ဖြေ- အဲဒါက သင့်လျော်သောမေးခွန်းပါ။ ယေဘုယျ အသိပညာနှင့် ဘုရားသခင်ကို ကြောက်ရွံ့ခြင်းတို့ကို မြှင့်တင်ပေးသည့် ပညာပေးဂိမ်းအချို့ကို ဆော့ကစားရာတွင် ကျိုးကြောင်းဆီလျော်စွာ ကန့်သတ်ချက်များရှိသော်လည်း ၎င်းသည် အမြဲတမ်းမဟုတ်ပေ။ Resident Evil, Diablo, Minecraft, World of Warcraft, Apex Legends, Roblox၊ Fortnite Battle Royale, Sea of Thieves, and Dota2 စသည့် ဂိမ်း(games)တွေကြားသိပြီလား။ ဒါတွေက ကျွန်တော်တို့ခေတ်၌ နာမည်ကြီးအွန်လိုင်းဂိမ်းအချို့ပါ။ ဂိမ်းစွဲလမ်းမှုသည် ပြင်းထန်ပြီး အဖြစ်များသောပြဿနာတစ်ခုဖြစ်ပြီး အထူးသဖြင့် ဤကျန်းမာရေးအကြပ်အတည်းကာလအတွင်း ကျွန်ုပ်တို့သည် အိမ်၌သာနေရန်နှင့် ကပ်ရောဂါကာလအတွင်း အင်တာနက်ဂိမ်းစွဲလမ်းမှုမှာ ပိုမိုဆိုးရွားလာခဲ့ကြောင်း 2022 ခုနှစ် ဖေဖော်ဝါရီလ 6 ရက်နေ့ထုတ် Strait Times ဂျာနယ်တွင် ဖော်ပြထားသည့်အတိုင်း လူငယ်တွေကြားမှာ ဂိမ်းစွဲ လမ်းမှုပိုမိုမြင့်တက်လာသည်။

2022 ခုနှစ် ဇန်နဝါရီလ 24 ရက်နေ့တွင် အသက် 14 နှစ်အရွယ် ကလေးငယ်တစ်ဦးသည် အလွန်အကျွံအွန်လိုင်းဂိမ်းကစားခြင်းကို တားမြစ်ရန်ကြိုးစားသော ဖခင်ဖြစ်သူကို သတ်ပစ်ခဲ့သည်။ အခြားလူငယ်တစ်ဦးသည် မကြာသေးမီက အင်တာနက်ပေါ်တွင် ဂိမ်းကစားပြီး ၎င်းတို့၏ ခရက်ဒစ်ကတ်တွင် ငွေတောင်းခံလာသောအခါ ၎င်း၏မိဘများက ဒေါ်လာ 20,000 ပေးအပ်ခဲ့သည်။ ယုံလွယ်လွယ်နှင့် သံသယကင်းမဲ့သော လူငယ်များစွာကို ဤကြီးလေးသောကျော့ကွင်းထဲတွင် ဖမ်းမိထားသည်။ တချို့က ဒီကိစ္စကို ဖြေရှင်းဖို့ စိတ်ရောဂါကု ဆရာဝန်တွေနဲ့ တိုင်ပင်ပြီး ကျွမ်းကျင်တဲ့ လူငယ် ၁၀ ယောက်မှာ ၆ ယောက်က တစ်နည်းနည်းနဲ့ ဂိမ်းစွဲနေပြီး ပိုဆိုးသွားနိုင်တယ်လို့ ကျွမ်းကျင်သူတစ်ဦးက ပြောပါသည်။ (ဖေဖော်ဝါရီ ၆ ရက်၊ ၂၀၂၂ ရက်စွဲပါသော Strait Times ဆောင်းပါးကို ကြည့်ပါ)

မူတ်သွင်းခံ သမ္မာကျမ်းစာသည် ကျွန်ုပ်တို့ခေတ်၏ ဝိညာဉ်ရေး၊ လူမှုရေးနှင့် ကိုယ်ကျင့်တရားဆိုင်ရာ ရောဂါများအပါအဝင် အရာခပ်သိမ်းတွင် ကျွန်ုပ်တို့ကို လမ်းညွှန်ရန် အခွင့်အာဏာရှိပြီး လုံလောက်ပါသည်။ ကျွန်ုပ်တို့၏အချိန်ကို စီမံခန့်ခွဲရာတွင် ဘုရားသခင်အား ဘုန်းတော်ထင်ရှား စေခြင်းသည် ဦးစွာစဉ်းစားရမည့်အချက်ဖြစ်သည်။ လှုပ်ရှားမှုတစ်ခုတွင် ကျွန်ုပ်တို့ပါဝင်သည့်အခါ ရိုးရိုးသားသား မေးခွန်းတစ်ခုမေးရန် လိုအပ်သည်။ ၎င်းသည် ကျွန်ုပ်တို့၏အချိန်ကို အကောင်းဆုံးအသုံးပြုသလား။ ၎င်းသည် Netflix ရုပ်ရှင်များကြည့်ခြင်း၊ တီဗီကြည့်ခြင်း၊ လောကဂီတကို နားထောင်ခြင်း၊ tiktok, Instagram, Chatrooms နှင့် Twitter တို့ကဲ့သို့သော ဆိုရှယ်မီဒီယာကို စွဲလမ်းခြင်း သို့မဟုတ် ဂိမ်းကစားခြင်း သို့မဟုတ် ညဉ့်နက်သည်အထိ ဟမ်းဖုန်းကို စွဲလမ်းခြင်းစသည့်အရာများနှင့် သက်ဆိုင်နိုင်ပါသည်။ ဤအရာက ကျွန်ုပ်၏လေ့လာမှု၊ အလုပ်၊ ရှာဖွေခြင်း၊ ဘုရားသခင်ကို ဝတ်ပြုခြင်းနှင့် ကိုယ်တော်၏နှုတ်ကပတ်တော် ဖတ်ရှုခြင်း၊ ဆုတောင်းခြင်းနှင့် ခရစ်ယာန်မိတ်သဟာယများကို ဖတ်ရှုခြင်းမှလည်း ကျွန်ုပ်၏အာရုံကို လွဲသွားစေနိုင်သည့် အလားအလာရှိပါသလား။ ဤအရာများသည် ကျွန်ုပ်အတွက် ရုပ်တုဖြစ်လာပြီး ဘုရားသခင်ကိုချစ်သောမေတ္တာကို အစားထိုးရန် ဖြစ်နိုင်ချေရှိသလား။ (ကော ၃:၅၊ ဗျာဒိတ် ၂:၄)။ အောက်တွင် ဗီဒီယိုဂိမ်းကစားခြင်း သို့မဟုတ် အခြားမြေကြီးဆိုင်ရာ လိုက်စားမှုတစ်ခုနှင့် ပတ်သက်၍ စဉ်းစားရန် လက်တွေ့ကျသော ညွှန်ပြချက် အချို့တို့ကို ဖော်ပြပါမည်။

**၁။ ဤကွန်ပျူတာဂိမ်းများသည် ဘုရားသခင်ကိုကြောက်ရွံ့ရန် ကောင်းမွန်သောစိတ်ကို ကျွန်ုပ်တို့ တည်ဆောက်ပေးနိုင်ပါသလား။** သွန်သင်လမ်းညွှန်ခြင်းသည် တည်ဆောက်ခြင်းကို ဆိုလိုသည်။ ဤအင်တာနက်ဂိမ်းများကို ကစားခြင်းဖြင့် ဘုရားသခင်အတွက် သင်၏ဆည်းကပ်မှု၊ သူ၏နှုတ်ကပတ်တော်၌ သိကျွမ်းမှု၊ ဝိညာဉ်များကို ကယ်တင်ရန် သို့မဟုတ် အခြားသူများထံ ကျွန်ုပ်တို့၏ဓမ္မအမှုတော်ကို ထိရောက်စွာလုပ်ဆောင်နိုင်စေရန် ကျွန်ုပ်တို့၏ ထိရောက်သော အသိပညာကို တိုးပွားစေမည်လား။ ၎င်းသည် ဝိညာဉ်ရေးအရ အကျိုးရှိသော သို့မဟုတ် အပြုသဘောဆောင်နိုင်သလော။ (၁ ကော ၁၀:၂၃-၂၄၊ ရောမ ၁၄:၁၉)။ အပန်းဖြေရန် သင့်လျော်သောနေရာတစ်ခုရှိသော်လည်း ၎င်းသည် ဝိညာဉ်ရေးအရ ဘုရားသခင်ကို ချီးမွမ်းထိုက်သူ ဖြစ်ရန်ဖြစ်သည်။ ဖိလိပ္ပိ ၄:၈ က၊ 'ကြွင်းသေးသော စကားဟူမူကား၊ ညီအစ်ကိုတို့၊ သမ္မာတရားနှင့် ဆိုင်သောအကျင့်၊ လျှောက်ပတ်သော အကျင့်၊ ဖြောင့်မတ်သောအကျင့်၊ စင်ကြယ်သောအကျင့်၊ သူတပါးနှစ်သက်ဘွယ်သောအကျင့်၊ ချီးမွမ်းဘွယ်သောအကျင့် ရှိသမျှတို့ကို၎င်း၊ ပါရမီတပါးပါး၊ ကောင်းသော သိတင်းတပါးပါးနှင့် ဆိုင်သောအကျင့်တို့ကို၎င်း၊ နှလုံးသွင်းကြလော့။'

**၂။ ဤအင်တာနက်ဂိမ်းကစားခြင်းသည် နောက်ဆုံးတွင် အကြမ်းဖက်မှုနှင့် မှော်အတတ် သို့မဟုတ် ဘုရားသခင်ကို ကြောက်ရွံ့ခြင်းကို မြှင့်တင်ပေးမည်လား။** Resident Evil၊ Dark Souls၊ Dead by Daylight၊ Darkest Dungeon၊ 5 Nights at Freddy၊ Dark Moon နှင့် Zombie Vikings ကဲ့သို့သော ဂိမ်းများသည် ၎င်း၏အပြင်အဆင်နှင့် လုပ်ဆောင်ချက်များတွင် လေးနက်သော အကြမ်းဖက်မှု သို့မဟုတ် မကောင်းမှုတို့နှင့် ပတ်သက်သည်။ သူ၏သားသမီးများအတွက် ဘုရားသခင်၏ အလိုတော်မှာ သူ၏အကြီးမြတ်ဆုံးပညတ်တော်တွင် အကျဉ်းချုံးသည် 'သင်၏ဘုရားသခင် ထာဝရဘုရားကို စိတ်နှလုံးအကြွင်းမဲ့၊ စိတ်နှလုံးအကြွင်းမဲ့ ချစ်လော့'၊ 'ကိုယ်နှင့်စပ်ဆိုင်သောသူကို ကိုယ်နှင့်အမျှချစ်လော့' (လုကာ ၁၀:၂၇)။ ကျွန်ုပ်တို့ကမ္ဘာသည် အပြစ်၊ အကြမ်းဖက်မှု၊ အကျင့်ပျက်မှုနှင့် မှော်အတတ်များဖြင့် ညစ်ညမ်းနေပါသည်။ ကျွန်ုပ်တို့သည် ကယ်တင်ခြင်းခံရသောကြောင့်၊ ကျွန်ုပ်တို့၏ တစ်ကိုယ်ကောင်းဆန်သော အလိုကို စွန့်လွှတ်သင့်သည် (ဖိ ၃:၇-၉)။ ဘုရားသခင်၏အလိုတော်က ကျွန်ုပ်တို့၏အလိုကို ပြောင်းလဲသင့်သည် (ဆာ ၁၄၃:၁၀)။ ကိုယ်တော်၏အလိုတော်သည် တဖြည်းဖြည်းနှင့် ကျွန်ုပ်တို့အတွက် အနက်ရှိုင်းဆုံးဆန္ဒများ ဖြစ်လာသင့်သည်။

ဘုရားသခင်အတွက် သန့်ရှင်းရန် သို့မဟုတ် သီးခြားနေရန်မှာ ခရစ်ယာန်တိုင်းအတွက် (၁ ပေ ၁:၁၆) ဖြစ်သည်။ ကျွန်ုပ်တို့သည် ကိုယ်တော်အတွက် အသက်တာသန့်ရှင်းရန် ကြိုးပမ်းပြီး စုံစမ်းနှောင့်ယှက်ခြင်းနှင့် လောကီလောကဓံကို တိုက်ဖျက်ရန် တစ်သက်တာလုပ်ဆောင် ရမည့်လုပ်ငန်းဖြစ်သည်။ ဘုရားသခင်သည် ကျွန်ုပ်တို့အား သူ၏နှုတ်ကပတ်တော်နှင့် ဆုတောင်းခြင်းများ၌ မွေ့လျော်ရန် ခွန်အားကို ပေးသနားရန် ဘုရားသခင်ထံ တောင်းလျှောက် ခြင်းသည် ကျွန်ုပ်တို့၏ ဝမ်းမြောက်ခြင်းနှင့် အခွင့်ထူးဖြစ်သည်။ ကိုယ်တော်၏အလိုတော်ကို အမြဲဆောင်ရန် ကျွန်ုပ်တို့ နှစ်သက်ကြသည် (Psa 40:8; Heb 13:21)။

**၃။ အင်တာနက်ဂိမ်းသည် မိမိကိုယ်ကို ကျေနပ်စေသလား သို့မဟုတ် မှော်အတတ်ကို စိတ်ဝင်စားမှုရှိစေသလား။** အချို့သောကွန်ပျူတာဂိမ်းများသည် အကြမ်းဖက်မှု၊ အကျင့်ယိုယွင်းမှုနှင့် Geomancy၊ စုန်းအတတ်၊ necromancy နှင့် စာလုံးပေါင်းသတ်ပုံများနှင့် ဂါထာများကဲ့သို့သော မှော်အတတ်များကို ဂုဏ်တင်ကြသည်။ ဤဂိမ်းအချို့သည် လူကို နတ်ဆိုးများ၊ သရဲတစ္ဆေများ၊ အဆိုးများ၊ သီချိုင်းတွင်းရှိ နတ်များ၊ သို့မဟုတ် ငရဲဇာတ်ကောင်များပင်ဖြစ်ပြီး အချို့မှာ ဦးခေါင်းနှင့် ခြေလက်အင်္ဂါများကို ဖြတ်တောက်ကာ တစ်စုံတစ်ဦးကို ရက်စက်စွာသတ်ပစ်သည်။ ဤလုပ်ရပ်များသည် သန့်ရှင်းပြီး တရားမျှတသော ဘုရားသုံးပါးရှေ့တွင် မှန်ပါသလား။ အချို့သော ဂိမ်းများတွင်

ပါဝင်ကစားခြင်းသည် ကြောက်ရွံ့ခြင်းနှင့် ဆင်ခြင်တုံတရားမရှိသော အပြုအမူများကို ဖြစ်စေသည်။ အချို့က လက်တွေ့ဘဝတွင်ပင် ၎င်းတို့ကို ပြန်လည်ပြင်ဆင်ပြီး ဥပဒေနှင့် ကိုက်ညီမှုမရှိသည့်အတွက် ဒုက္ခရောက်ကြသည်။

ခရစ်ယာန်များအနေနှင့် ကျွန်ုပ်တို့သည် ဘုရားသခင်အား ဘုန်းထင်ရှားစေသော လုပ်ဆောင်မှုများနှင့် ခရစ်တော်၏အသိပညာနှင့် ကျေးဇူးတော်၌ ကြီးထွားလာစေရန် ကူညီပေးသည့် ထိုလုပ်ဆောင်မှု များကို စိတ်ဝင်စားသင့်သည်။ ၁ ကောရိန္တို့ ၁၀:၃၁ က၊ 'သင်တို့သည်စားသော်၎င်း၊ သောက်သော်၎င်း၊ မည်သည့်အမှုကို ပြုသော်၎င်း၊ ဘုရားသခင်၏ ဘုန်းတော်ကို ထောက်၍ ခပ်သိမ်းသောအမှုကိစ္စကို ပြုကြလော့။'

**၄။ ဤကစားကွက်များသည် ကောင်းသောအကျင့် သို့မဟုတ် ဘုရားသခင်မိန့်မှာထားသည့် ကောင်းသောသက်သေခံချက်ဖြစ်သလား။** ကောင်းသောအမှုတော်အတွက် ငါတို့သည် ယေရှုခရစ်၌ ဖန်ဆင်းခံရသည် (ဧ၊ ၂:၁၀၊ တိ ၂:၁၁-၁၄ နှင့် ၁ ပေ ၂:၁၅)။ ခရစ်ယာန်တိုင်းသည် ဤအဆုံးတိုင်အောင် မိမိတို့၏အသက်တာဖြင့် တစ်ခုခုလုပ်ရန် ကြိုးစားသင့်သည်။ စံနမူနာ ကောင်းနှင့် သက်သေကောင်းသည် အရေးကြီးသည်။ ဤဂိမ်းကစားခြင်း လုပ်ဆောင် ချက်တွင် ကျွန်ုပ်တို့ပါဝင်ပါက အခြားသူများက ကျွန်ုပ်တို့ကို မည်သို့ထင်မြင် ကြမည်နည်း။ ပျင်းရိခြင်းနှင့် မိမိကိုယ်ကို နှိုက်နှိုက်ချွတ်ချွတ်လုပ်ခြင်းသည် ကျွန်ုပ်တို့အတွက် ဘုရားသခင်၏ အချုပ်အခြာ အာဏာပိုင်သော ရည်ရွယ်ချက်နှင့် မကိုက်ညီပါ။ ကျွန်ုပ်တို့သည် သခင်ဘုရားအပေါ် အာရုံစူးစိုက်ပြီး ယုံကြည်ခြင်း၌ ကြီးထွားရန်နှင့် ဘုရားသခင်ကို ချီးမွမ်းရန်နှင့် အခြားသူများကိုလည်း လုပ်ကျွေးပြုစုရန်ဖြစ်သည် (၁ကော ၁၅:၅၈၊ ဂလာ ၆:၉-၁၀)။

**၅။ အင်တာနက်ဂိမ်းများ ကစားခြင်းသည် ကျွန်ုပ်၏ ဒေါသကို တိုးစေမည်လား သို့မဟုတ် ချုပ်တည်းမှုကို တိုးလာမည်လား။** ပညာပေးဂိမ်း သို့မဟုတ် စိတ်ပိုင်းဆိုင်ရာ လှုံ့ဆော်ပေး သည့်ဂိမ်းကို ကစားခြင်းသည် မမှားသော်လည်း မေးခွန်းမှာ ဤအွန်လိုင်းဂိမ်းသည် ကျွန်ုပ်အတွက် စွဲလမ်းမှုတစ်ခု ဖြစ်လာနိုင်ပါသလား။ ခရစ်တော်သည် ကျွန်ုပ်တို့အား လွတ်မြောက်စေသောကြောင့် မည်သည့်အရာ၏ကျွန်ုပ်ဖြစ်ရမည်မဟုတ်ပါ။ မူးယစ်ဆေးဝါး၊ အရက်နှင့်ဆေးလိပ်သောက်ခြင်းနှင့် အတူပြဿနာအချို့ ကျွန်ုပ်တို့၏ လှုပ်ရှားမှုများနှင့် ကျွန်ုပ်တို့ကို အောက်သို့ကျဆင်းစေနိုင်သည်။ ပေါ့လှသည် ကျွန်ုပ်တို့အား ဆုချီးမြှင့်ရန် ကိုယ်ခန္ဓာကို စည်းကမ်းလိုက်နာရန် သတိပေးထားသည်။

ခရစ်ယာန်များသည် တစ်နေ့တွင် ကောင်းကင်ဘုံ၌ ထာဝရဆုရရှိရန် သန့်ရှင်းသော အသက်သာဖြင့် အသက်ရှင်နေထိုင်ရန် သာ၍ စေ့ဆော်မှုရှိသည်။ (၁ကော ၉:၂၅-၂၇)။

**၆။ ဤဂိမ်းများကစားခြင်းက ကုန်ဆုံးသွားမည့် တန်ဖိုးရှိသောအချိန်ကို ရွေးရန် ကျွန်ုပ်အား ကူညီပေးမည်လား။** ဖေက် ၅:၁၅-၁၆ က ဆိုသည်၊ 'ထိုကြောင့် ပညာမဲ့ကဲ့သို့မဟုတ်၊ ပညာရှိကဲ့သို့ စေ့စေ့မြေမြေကျင့်ဆောင်မည်အကြောင်း သတိပြုကြ လော့။ ယခု နေ့ရက်ကာလတို့သည် ဆိုးယုတ်သောကြောင့် ကာလအချိန်ကို ရွေးနှုတ်ကြလော့။' ကျွန်ုပ်တို့အားလုံးသည် ကျွန်ုပ်တို့၏ ကန့်သတ်ထားသောအချိန်များကို မည်သို့အသုံးပြုမည်ကို တွက်ချက်ပေးမည်ဖြစ်သည်။ တစ်နေ့တွင် ခရစ်တော်၏တရားပလ္လင်တော်၌ သခင်ဘုရားရှေ့ တော်တွင် နာရီပေါင်းများစွာ ဂိမ်းကစားခြင်းအတွက် သင်တွက်ဆနိုင်ပါသလား (၂ ကော ၅:၁၀)။ ဆုတောင်းရင်းနဲ့ စဉ်းစားကြည့်ပါ။ ကျွန်ုပ်တို့သည် ဇာတိပကတိအကြောင်း ကြောင့်မဟုတ်ဘဲ ဘုရားသခင်အတွက် အသက်ရှင်နေထိုင်ရန်နှင့် ကျွန်ုပ်တို့အချိန်ကို ထာဝရအတွက် ရွေးချယ် အသုံးပြုကြပါစို့။ (၁ ပေ ၄:၂)။

**၇။ ၁ ကောရိန္တု ၈: ၉ ၏စမ်းသပ်မှုကို အောင်မြင်ပါသလား။** ၁ ကောရိန္တု ၈:၉-၁၂ က၊ 'သို့သော်လည်း၊ သင်တို့အခွင့်ကိုအားနည်းသော သူတို့၌ ထိမိ၍ လဲစရာအကြောင်း မဖြစ်စေခြင်းငှါ သတိ ပြုကြလော့။ အကြောင်းမူကား၊ သင်သည် ပိုင်းခြားတတ်သော ဉာဏ်ရှိလျက်ပင်၊ ရုပ်တုစင်ထဲ၌ စားပွဲနားမှာ လျောင်းသည်ကို သူတပါးမြင်လျှင်၊ ကိုယ်ကိုကိုယ်သိသော စိတ်အားနည်းသောသူသည်၊ ရုပ်တုရှေ့၌ ပူဇော်သော ယဇ်ကောင်ကို စားခြင်းငှါ ရဲမည်မဟုတ်လော့။ ထိုသို့ဖြစ်လျှင်၊ အကြင်ညီအစ်ကိုအဘို့အလိုငှါ ခရစ်တော်သည် အသေခံတော်မူ၏။ အားနည်းသော ထိုညီအစ်ကိုသည် သင်၏ဉာဏ် ကြောင့်ပျက်စီးခြင်းသို့ ရောက်ရပါသည် တကား၊ သင်တို့သည်၊ ညီအစ်ကိုတို့ကို ထိုသို့ပြစ်မှား၍ သူတို့၌ ကိုယ်ကို ကိုယ်သိသော အားနည်းသောစိတ်ကို ထိခိုက်သောအခါ၊ ခရစ်တော်ကိုလည်း ပြစ်မှားရာသို့ ရောက်၏။' သင်အွန်လိုင်းဂိမ်းကစားခြင်းကို အစွဲအလမ်းကြီးလာသောအခါ၊ သင်၏သက် သေခံချက်သည် အရေးကြီးပြီး လောကအရာများကို သင်အာရုံစိုက်ခြင်းသည် အခြားသူများ အတွက် မကောင်းသော ပုံသက်သေဖြစ်ပြီး အချို့သောလူတွေအတွက် ထိမိ၍လဲ စရာဖြစ်၏။ ထိမိ၍လဲစရာ အတားအဆီး မဖြစ်ဘဲ၊ သူတို့၏ယုံကြည်ခြင်း လမ်းလျှောက်ရာတွင် အခြားသူများ အတွက် ခြေတစ်လှမ်း ဖြစ်ပါစေ။ ကျွန်ုပ်တို့သည် ခရစ်တော်အတွက်နှင့် ကျွန်ုပ်တို့၏ ညီအစ်ကို များအတွက် ကြိုးစာ လုပ်ဆောင်ကြပါစို့။

**၈။ ဤအင်တာနက်ဂိမ်းများကစားခြင်းသည် ဘုရားသခင်အတွက် ကျွန်ုပ်၏ဘဝရည်မှန်းချက်နှင့် ကိုက်ညီမည်လား။**

လူသား၏ အဆုံးသည် ဘုရားသခင်ကို ဘုန်းထင်ရှားစေရန်နှင့် ထာဝရပျော်မွေ့ရန်ဖြစ်သည်။ ဤပျော်စရာများသည် ကျွန်ုပ်၏ဘဝရည်ရွယ်ချက် သို့မဟုတ် ရည်မှန်းချက်များကို ဖြည့်ဆည်းပေးမည်လောဟု သင့်ကိုယ်သင်မေးပါ (ဒေ. ၁၂:၁)။ တမန်တော် ၂၀:၂၄ တွင် ရှင်ပေါလုက၊ 'သို့ရာတွင် ဘုရားသခင်၏ ကျေးဇူးတော်နှင့်ယှဉ်သော ဧဝံဂေလိတရားကို သက်သေခံစေခြင်းငှါ၊ သခင်ယေရှု၏လက်မှ ငါခံခဲ့ပြီးသောဓမ္မဆရာ အမှုတည်း ဟူသော ငါဆောင်ရွက်ရသောအမှုကို ဝမ်းမြောက် စွာ ပြီးစီးစေမည်အကြောင်း၊ ထိုညှဉ်းခဲခြင်းအမှု တစ်ခုခုကိုမျှ ငါသည်ပမာဏမပြု။ ကိုယ်အသက်ကိုလည်း နှမြောခြင်းမရှိ၊' ကျွန်ုပ်သည် ဝိညာဉ်ရေးအသက်တာတွင် နောက်ပြန်ဆုတ်ပြီး ဤကောက်ကျစ်သော၊ ယုတ်ညံ့သောမျိုးဆက်၏ အစိတ်အပိုင်းဖြစ်သလား? (ဖိ ၂:၁၅)။ ခရစ်တော်သည် ကျွန်ုပ်တို့၏ဝိညာဉ်များကို အပြစ်မှ ကယ်တင်ခြင်းဖြင့် ကျွန်ုပ်တို့၏ အသက်တာတွင် သိသာထင်ရှားသောခြားနားမှုကို ပြုလုပ်ပေးသော ကြောင့် ကျွန်ုပ်တို့သည် လောကနှင့် အမှန်တကယ်ကွာခြားပါသလား?။

ဘုရားသခင်ကို သိကျွမ်းခြင်း၊ ချစ်ခြင်းနှင့် သူ့စကားကိုနာခံခြင်း၏ ရွှင်လန်းမှုသည် ကျွန်ုပ်တို့၏ အမြင့်ဆုံးသောဦးစားပေးမှု ဖြစ်သင့်သည် (ဖိ ၃:၇-၁၀)။ ကွန်ပျူတာဂိမ်းကစားခြင်းသည် ဘုရားသခင်ထံ ကျွန်ုပ်၏ယုံကြည်ခြင်းနှင့် အလေးအမြတ်ပြုခြင်းကို သရုပ်ပြမည်လား သို့မဟုတ် ဆန့်ကျင်ဘက် အနေနှင့် မဖြစ်သင့်သောလောကီအရာများအတွက် ကျွန်ုပ်၏တပ်မက်မှုဖြစ်သည်။ ၂ တိမောသေ ၄:၉ တွင် ဖော်ပြသော ဒေမ ၏အဖြစ်ကို သတိရပါ။ 'ငါ့ထံသို့ မြန်မြန်လာခြင်းငှါ ကြိုးစားလော့။ အကြောင်းမူကား၊ ဒေမသည် ယခုဘဝကို နှစ်သက်သော စိတ်ရှိသည်နှင့် ငါ့ကိုစွန့်ပစ်၍၊ သက်သာလောနိတ်မြို့သို့သွားပြီ။'

**၉။ ဤဂိမ်းများကို အဆက်မပြတ်ကစားခြင်းက ကျွန်ုပ်အား ထာဝရရည်ရွယ်ချက် သို့မဟုတ် မျှော်လင့်ချက်ပေးမည်လား?။**

ခရစ်ယာန်များသည် မြေကြီးပေါ်တွင်သစ္စာရှိလျှင် ကောင်းကင်ဘုံ၌ ထာဝရဆုလာဘ်များရရှိရန်မျှော်လင့်ချက်ရှိသည် (မ ၆:၁၉-၂၁၊ ၁ကော ၃:၁၁-၁၆)။ ကျွန်ုပ်တို့သည် သခင်နှစ်ပါးဖြစ်သော ဘုရားသခင်နှင့် မာမုန်(အခြားဘုရား)ကို အစေမခံ-ဝတ်မပြုနိုင်သည်ကို သတိပြုပါ။ ဘုရားသခင်ကို ရွေးချယ်ရန် ကျွန်ုပ်တို့၏စိတ်နှလုံးကို ပြင်ဆင်ရန် လိုအပ်သည် (မသေ ၆:၂၄)။ ဘုရားသခင်သည် ကျွန်ုပ်တို့အား အလုပ်ချိန်၊ အနားယူရန်နှင့် အပန်းဖြေချိန်၊ ခွန်အားနှင့် ပျော်ရွှင်မှုကို ပေးသည် (ဒေ ၅:၁၉၊ မသေ ၁၁:၂၈-၂၉၊ ၁ကော ၃:၂၃-၂၄)။ အရာအားလုံးအတွက်

အချိန်တစ်ခုရှိပြီး အလုပ် သို့မဟုတ် လေ့လာမှုတွင် မျှတသော အပန်းဖြေချိန်ကို ရှာဖွေရပါမည်။ ယေရှုပြုသကဲ့သို့ အပန်းဖြေရန် မိမိတို့၏အချိန်ကိုဖယ်ထားသင့်သည် (မာကု ၆:၃၁)။ ကျွန်ုပ်တို့သည် ပြေးလွှားခြင်း၊ ရေကူးခြင်း၊ စာအုပ်ဖတ်ခြင်း သို့မဟုတ် ဘုရားရေးရာမိတ်ဆွေများ၊ မိသားစုများနှင့် ပေါင်းသင်းဆက်ဆံခြင်းကဲ့သို့သော ခိုင်ခံ့သောလှုပ်ရှားမှုများကို ရွေးချယ်သင့်သည်။

**နိဂုံး**

ပညာသင်ကြားမှု၊ သဘာဝ၊ သမိုင်း၊ ပထဝီဝင်နှင့် သမ္မာကျမ်းစာတို့ကို ပိုမိုလေးနက်သော နားလည်မှုဆိုင်ရာ အထွေထွေဗဟုသုတတို့ကို မြှင့်တင်ပေးသည့် တရားဝင်သောဂိမ်းများရှိပြီး ၎င်းထံမှ ကျွန်ုပ်တို့ သင်ယူစရာများသင်ယူနိုင်ရန် ကောင်းစွာလုပ်ဆောင်ပါသည်။ သို့သော် ဤကျန်းမာရေးအကြပ်အတည်းတွင်ပင် ၎င်း၏အန္တရာယ် သို့မဟုတ် ကောင်းကျိုးများကို အပြည့်အဝသိရှိနားလည်ခြင်းမရှိသော အသံထွက်သောဂိမ်းများကို မကစားမိစေရန် ပိုင်းခြားသိ မြင်မှုလိုအပ်ပါသည်။ ကျွန်ုပ်တို့အားလုံးဖြေသင့်သော အရေးကြီးသောမေးခွန်းမှာ- ဤလုပ်ဆောင် မှုတွင် ဘုရားသခင်ကို ချီးမွမ်းမည်လား? သို့မဟုတ် ခရစ်တော်၏ဘဏ္ဍာစိုးကောင်းတစ်ဦးအဖြစ် ကျွန်ုပ်တို့ဘဝ၏ အဓိကဖြစ်သည့် ကျွန်ုပ်ကိုယ်တိုင် သို့မဟုတ် အခြားသူများကို ပြုပြင်တည် ဆောက်မည်လား?။ ကျွန်ုပ်တို့သည် 2022 ခုနှစ်တွင် ဘုရားသခင်၏ဘုန်းတော်ထင်ရှားစေသည့် လုပ်ဆောင်ချက်များကို လိုက်လျှောက်ကြပါစို့။ ကျွန်ုပ်တို့သည် မကြာခင်ပျောက်ကွယ်မည့် ကမ္ဘာကြီးတွင် အသက်ရှင်နေထိုင်သောကြောင့် ထာဝရအတွက် ပြင်ဆင်ကြပါစို့။

ကျွန်ုပ်တို့၏အပြစ်များအတွက် ကားတိုင်ပေါ်တွင် အသေခံခဲ့သော သခင်ဘုရား၏ အပြစ်ဖြေရာ ယဇ်ကို သတိရကာ ကျွန်ုပ်တို့၏ဝိညာဉ်အတွက် ရွေးနုတ်ဖိုးကိုလည်းကောင်း၊ ဘုရားသခင်၏ ကျေးဇူးတော်နှင့် ကိုယ်တော်၏ခွင့်လွှတ်ခြင်း၊ ခွန်အားနှင့် ကျွန်ုပ်တို့၏ဝိညာဉ် ရေးအတွက် ဤဂိမ်းစွဲလမ်းမှုတို့ကို ရပ်တန့်ရန် အချိန်မနှောင်းမီ ဘုရားသခင်အား နှိမ့်ချစွာရှာဖွေကာ လုပ်ဆောင် ကြပါစို့။

**Rev. Dr Jack Sin**  
Sovereign Hope Bible-Presbyterian Church  
Singapore